**Exercícios de fixação 18/08/2021**

1. **Frase na tela** - Implemente um programa que escreve na tela a frase "O primeiro programa a gente nunca esquece!".

console.log("O primeiro programa a gente nunca esquece!");

1. **Etiqueta** - Elabore um programa que escreve seu nome completo na primeira linha, seu endereço na segunda, o CEP na terceira e o telefone na quarta.

const nomeCompleto = prompt("digite o seu nome completo");

const endereco = prompt("digite seu endereço");

const cep = prompt("digite seu cep");

const telefone = prompt("digite seu telefone");

console.log(nomeCompleto)

console.log(endereco)

console.log(cep)

console.log(telefone)

1. **Letra de música** - Faça um programa que mostre na tela uma letra de música que você gosta (proibido letras do Justin Bieber).

Console.log(“letra da musica)

1. **Tabela de notas** - Você foi contratado ou contratada por uma escola pra fazer o sistema de boletim dos alunos.

Como primeiro passo, escreva um programa que produza a seguinte saída:

ALUNO (A) NOTA

========= ====

ALINE 9.0

MÁRIO DEZ

SÉRGIO 4.5

SHIRLEY 7.0

console.log("Aluno(a) Nota");

console.log("======= ====");

console.log("Aline 9.0");

console.log("Mário 10");

console.log("Sérgio 4,5");

console.log("Shirley 7,0");

1. Faça um programa de cadastro de clientes que mostre um menu de opções e permita com que a pessoa escolha umas das opções, exibindo qual foi a opção escolhida.

console.log (" MENU");

let opcaoEscolhida = +prompt ("1- Aulas Anteriores\n2- Apostilas\n3- Sair do Menu\n" );

if(opcaoEscolhida === 1){

console.log("Você escolheu Aulas Anteriores")

}else if (opcaoEscolhida === 2){

console.log("Você escolheu Apostilas")

}else{

console.log("Você escolheu sair do Menu")

}

1. **Calculadora de Dano** - Escreva um programa que receba dois valores digitados pelo usuário:

- Quantidade de vida de um monstro (entre 10 e 50);

- Valor do ataque do jogador por turno (entre 5 e 10);

- Baseado nos valores digitados, exiba a quantidade de turnos que o jogador irá demorar para conseguir derrotar o monstro.

- O jogador irá derrotar o monstro em 8 turnos.

const vidaMonstro = +prompt("Digite a quantidade de vida do monstro (valor entre 10 e 50)");

if (10 >= vidaMonstro){

console.log("Valor inválido")

}else if (vidaMonstro>50){

console.log("Valor Inválido")

}else {

let valorAtaqueJogador = +prompt("Digite o valor de ataque do jogador por turno (entre 5 e 10)")

if (5>valorAtaqueJogador){

console.log("Valor Inválido")

}else if (valorAtaqueJogador>10){

console.log("Valor Inválido")

}else{

let turnosNecessarios = Math.round(vidaMonstro/valorAtaqueJogador)

if ( Number.isInteger(vidaMonstro/valorAtaqueJogador) ){

console.log("Serão necessários "+ turnosNecessarios+ " turnos.")

}else{

console.log("Serão necessários " + Math.ceil(turnosNecessarios) + " turnos")

}

}

}

1. **E os 10% do garçom?**

Defina uma variável para o valor de uma refeição que custou R$ 42,54;

Defina uma variável para o valor da taxa de serviço que é de 10%;

Defina uma variável que calcula o valor total da conta e exiba-o no console com essa formatação: R$ 9999.99.

//E os 10% do garçom?

//Defina uma variável para o valor de uma refeição que custou R$ 42,54;

//Defina uma variável para o valor da taxa de serviço que é de 10%;

//Defina uma variável que calcula o valor total da conta e exiba-o no console com essa formatação: R$ 9999.99.

let refeicao = 42.54;

let taxaServico = 0.1;

let valorTotal = (refeicao + refeicao\* taxaServico);

console.log("O valor total é R$"+ valorTotal.toFixed(2));

1. **Qual o valor do troco?**

Defina uma variável para o valor de uma compra que custou R$100,98;

Defina uma variável para o valor que o cliente pagou R$150,00;

Defina uma variável que calcula o valor do troco e exiba-o no console com o valor final arredondado.

let valorCompra = 100.98;

let valorPago = 150.00

console.log("O valor do troco é: R$" + (valorPago-valorCompra).toFixed(2));

1. **Você está na flor da idade**

Defina uma variável para o valor do ano do nascimento;

Defina uma variável para o valor do ano atual;

Defina uma variável que calcula o valor final da idade da pessoa;

Exiba uma mensagem final dizendo a idade da pessoa e a mensagem "Você está na flor da idade".

let anoNascimento = +prompt("Qual é o seu ano de nascimento?");

let anoAtual = +prompt("Qual é o ano atual?");

let idade = anoAtual - anoNascimento

console.log("Sua idade é "+ idade +"\n Você está na flor da idade");

1. **Conversor de moedas**

Crie um programa que solicite um valor em real ao usuário e converta esse valor, para dólar.

let valorReal = +prompt("Quanto você deseja converter?")

console.log("o valor em real é: "+valorReal\*5.35)

1. **Calculadora de aumento de aluguel**

A sua calculadora vai receber o valor do aluguel e calcular o aumento baseado no IGPM de 31%.

A calculadora deve apresentar o aluguel reajustado no formato R$9999.99

Exemplo:

Valor do aluguel = 1000

Valor do aluguel reajustado = R$ 1310,00

let valorAluguel = +prompt("Qual o valor do aluguel?");

console.log("o valor reajustado do aluguel é: R$"+(valorAluguel\*1.31).toFixed(2));